

LELE ITURRIOS

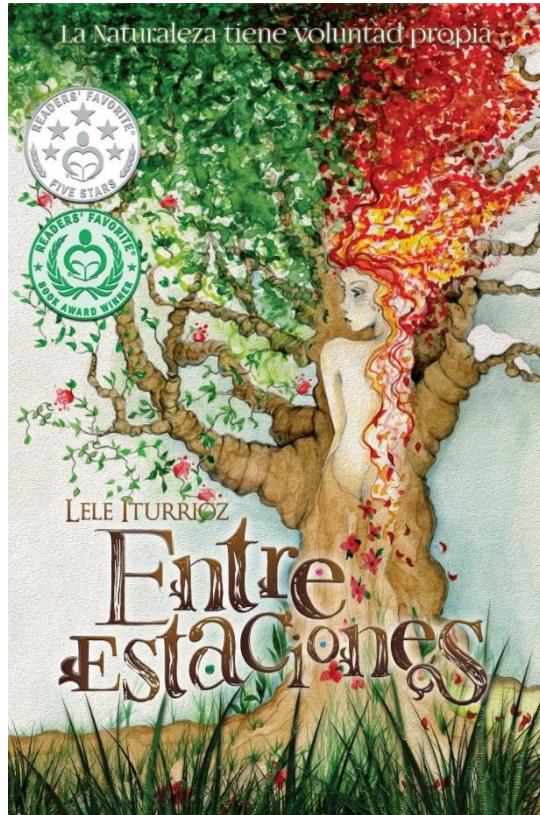
Entre Estaciones

LA GUÍA DE TERRA

Este folleto pertenece a la serie de libros *ENTRE ESTACIONES*

"Entre Estaciones" estará disponible (E-book eh impreso) en:

www.amazon.com (o bajo pedido en) **www.leleiturrioz@gmail.com**
en Mayo del 2018



Las cuatro marcas de templo, el collar de G y la lágrima del océano, fueron diseñados/
ilustrados por Donovan de León

Los mapas y las bestias (Draak, Skuggor, Rastreador y Cazador) fueron ilustrados por Omar
Bonilla Medina

LAS CINCO FABULAS

- ➊ La Naturaleza tiene voluntad propia
- ➋ Nunca tomes más de lo que necesitas
- ➌ No somos uno, sino muchos
- ➍ No todo lo bueno viene de la luz, no todo lo malo viene de la oscuridad
- ➎ El balance es la verdadera libertad de la Naturaleza



EL PASADO DE TERRA

HACE MUCHOS AÑOS, antes de que se descubriera el fuego, habían dos hermanos gemelos, Alec y Alder, ambos eran similares pero a la vez muy diferentes.

Alec era inteligente, curioso y lleno de entusiasmo por crear, expandir y descubrir. Ansiaba aventuras y una respuesta a cada pregunta que encontraba, sin embargo, también era egoísta, codicioso y lleno de orgullo. En cuanto a Alder, él estaba más conectado a la Tierra que cualquier otra criatura viviente. Alder pudo ver las maravillas de la Naturaleza de una manera que nadie más podría hacerlo, pero no tenía el impulso para expandirse o crear más de lo necesario. A diferencia de Alec, él no tenía mayor ambición que vivir en paz.

El tiempo pasó y ambos gemelos crecieron y tuvieron hijos propios. Los descendientes de Alec eran conocidos como humanos. Crearon un magnífico imperio, todo sin importa el costo de sus acciones sobre la Tierra. Destruyeron bosques y ríos para construir sus máquinas y hogares.

Mientras tanto, los descendientes de Alder eran conocidos como terranios. Ellos también crecieron en número, pero apenas un quinto de la cantidad que los humanos tenían. Los terranios estaban tan en contacto con la Naturaleza que después de varios años, las nuevas generaciones nacieron con la capacidad de manipular los elementos.

Un día, mientras los humanos querían expandir su imperio, los terranios decidieron que era suficiente. Ambas razas lucharon en una batalla conocida como la Guerra Antigua.

Una guerra tan horrorosa entre humanos y terranios que casi destruyó el planeta.

Entonces sucedió, La Gran Inundación. Los humanos sobrevivieron al construir un gran barco de madera, mientras que Le Gardien de la Vie salvó los de Terra.

Después de La Gran Inundación, el planeta se separó en dos esencias, Terra y Tierra. Y nunca cruzaron la barrera... hasta ahora.

LAS CINCO CIUDADES DE TERRA



NÁDÚR NOC

“La Cuidad Redonda”

Locación:

Centro de Terra, dentro del río Enosi y sus diez arroyos.

Descripción

Ciudad principal, rodeada cuatro veces por el río y separada por sus diez arroyos, ciudad donde se encuentra el castillo, el parlamento, la biblioteca y el estadio donde se celebran los juegos de "Compos Mentis".

Casa principal: el castillo

Templo: ninguno

Ciudad natal de: G y Willow

Características principales de los Habitantes

- | | |
|------------|----------------|
| * Política | * Conocimiento |
| * Lógica | * Perceptivos |

Costumbres:

* Cada año, cada niño/a de cinco años necesita presentar su elemento ante la Reina.

* Todo portador de elementos necesita la aprobación del Parlamento antes de pasar el Templo de su elemento.

* Cada 1er. día del mes, la plaza se llenará con los vendedores del Mercado de las Cinco Ciudades.

* Celebran el torneo de "Compos Mentis"

* La educación es una prioridad.

Comida: mezcla de comida de todas las ciudades, dulces, comida más extravagante.

Nombre de los recursos naturales:

* Lago Enosi

* Diez arroyos

Ropa:

HOMBRE	MUJER
Sandalias de vestir Camisas, abotonadas Chalecos elegantes Pantalones ajustados O túnicas elegantes	Sandalias de vestir Vestidos estilo griego, siempre elegantes, cinturones dorados Pelo rizado y con estilo, joyas en el cabello
AMBOS	
Brazaletes	

Moonstrand

“El Bosque de Colores”

Ubicación

Bosque, al sureste de Terra.

Descripción

Casas colgantes pintadas, bosque hecho por mil diferentes tipos de árboles, construcciones llenas de flores y vides. Duermen en hamacas.

Casa principal: casa de Eva

Templo:

Tierra - Templo de Honua

Ciudad natal de: Klog Mor y Hunter.

Características principales de los Habitantes

- | | |
|------------|-------------|
| * Creativo | * Poético |
| * Social | * Artístico |

Elemento de tierra: pies en la tierra pero obstinados

Costumbres

* Viven en comunidad y duermen en grandes salas comunales con hamacas.

* Una vez que sus hijos cumplen cinco años, los llevan a la Ciudad Redonda y le presentan su elemento a la Reina.

* El día de su nacimiento, su madre planta un árbol de su elección que vaya con la personalidad de su nuevo bebé. Será responsabilidad del bebé cuidar de ese árbol hasta la muerte.

* En el Día de la Cosecha, todos pintan sus pieles con múltiples colores y compiten en equipos por el título de campeones. Después bailan, los hombres le dan flores a la mujer que les gusta y las mujeres le dan frutas al hombre que les gusta.

* Al morir, la persona fallecida será colocada frente a su árbol. Después del canto ceremonial, el árbol lo acunará con sus raíces enterrándolo por debajo de él y ahora será su turno de cuidar de él/ella.

Comida: bayas, nueces, frutas y verduras. La mayoría son vegetarianos.

Nombre de los recursos naturales

- * Lago Suma
- * Bosque de colores

Ropa:

HOMBRE	MUJER
Botas Camisa ondulada de manga larga. Pantalones anchos	Botas que llegan arriba de las rodillas Tops extra grandes con chalecos coloridos Polainas
AMBOS	
<p>Guanteletes de muñeca de cuero (para deslizarse en los árboles sin lastimarse). Bolsas que cuelgan de sus cinturones (para sostener sus semillas) Pelo colorido</p>	

LAKEFALL

"La Ciudad Flotante"

Ubicación:

Un gran lago separado del océano por una colina profunda. Al sur oeste de Terra.

Descripción

Ciudad en la cima del agua, al lado de una cascada que cae al océano, casas flotantes hechas de madera y vidrio, el templo está bajo el agua.

Casa principal: casa de Shui

Templo

Aqua - Templo de Aigua

Ciudad natal de: Shui, Donovan.

Características principales de los Habitantes

- | | |
|---------------|---------------|
| * Místico | * Meditación |
| * Responsable | * Tradicional |

Elemento de agua: sabio pero distante

Costumbres:

- Una vez que sus hijos cumplan los cinco años, los llevan a la ciudad redonda y los presentan a la Reina.
- El yoga y la meditación se consideran actividades diarias.
- Al morir, la persona fallecida será colocada en un bote de madera y será enviada hacia la cascada. El lago se iluminará con velas flotantes.

Comida: pescado, fruta, principalmente comida de mar.

Nombre de los elementos Naturales

- Lago Detann
- Cascada Dimissus

Ropa:

HOMBRE	MUJER
Sandalias Sin camisa o con camisa abotonada de lino Pantalones cortos de lino Todo tipo de cabello	Sandalias Vestido maxi flotando Todo tipo de cabello, siempre desatado, decorado con perlas o cualquier otra decoración de mar
AMBOS	
Gargantillas y perlas en el cabello de las mujeres Descalzos casi todo el tiempo	

EMBERDALE

"Corazón de Obsidiana"

Ubicación

Al lado del Monte Bás, dentro del volcán Obsidiana. Al noreste de Terra.

Descripción

Caliente, en su mayoría rocas, lava dentro de la montaña, fuego templo detrás de una pared de lava, las casas no tienen ventanas, los habitantes son maestros en forjar.

Casa principal: el hogar de Adriana

Templo

Fuego - Templo de la Fever

Ciudad natal de: ninguno.

Características principales de los Habitantes

- | | |
|------------------------|------------|
| * Difícil de intimidar | * Terco |
| * Valiente | * Práctico |

Elemento de fuego: apasionado pero imprudente

Costumbres

- A los quince años salen de casa y construyen su propio hogar.
- Una vez que sus hijos cumplen cinco años, los llevan a Nádúr Noc y presentan su elemento a la Reina.

- Todos forjan un arma de su elección.
- Solo después de la edad de veintiocho años, los portadores increíblemente fuertes pueden atreverse a adentrarse en la profundidad de la montaña en busca de las Tres Marcas.
- Al morir, la persona fallecida será arrojada al lago de lava ya que todos se cubren la cara con cenizas de incienso.

Comida: Cualquier cosa horneada, a la parrilla o frita.

Nombre de los elementos Naturales

- Lago Rojo
- Montaña Obsidiana

Ropa:

HOMBRE	MUJER
Botas pesadas Jeans negros Camisas ligeras, algunas sin manga	Botines Tops de corte, bustier, sin mangas Pantalones cortos
AMBOS	
Guantes sin dedos Cantimploras de agua Locos	

WINTERCLIFF

“La Ciudad de Diamante”

Ubicación

La cima de la montaña, al norte de Terra.

Características

Construcciones frías, redondas hechas de hielo, muchos minerales, Templo hecho de cristal, muchas fiestas, comunidad orientada a la familia.

Casa principal: Fernande

Templo

Viento - Templo de Aéras

Ciudad natal de: Veter.

Características principales de los Habitantes

- | | |
|------------|--------------------------|
| * Fuerte | * Travieso |
| * Adorable | * Orientada a la familia |

Elemento de viento: leal pero infantil

Disfraces

- Viven con su familia hasta que encuentren su propio Egala.
- Una vez que sus hijos cumplen cinco años, los llevan a la ciudad redonda y presentan su elemento a la Reina.
- Cada año tienen la Danza anual de Luz de Luna.

- Cuando las mujeres esperan un bebé, los hombres escalan y cortan un pedazo de hielo de la cima de la montaña. Lo convierten en un anillo, una pulsera o un collar. El color y la frialdad del hielo muestran lo sofisticado que es.
- Al morir, la persona fallecida será congelada y enterrada en las montañas nevadas.

Comida: verduras, frutas, carne. Mucha comida cruda

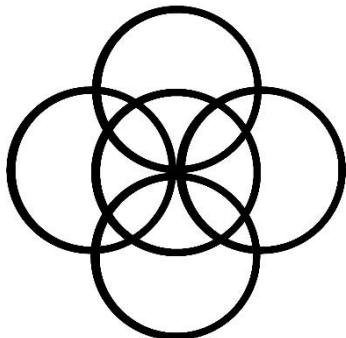
Nombre de los elementos Naturales

- Lago Varm
- Montaña Blanca

Ropa:

HOMBRE	MUJER
Botas grandes Chalecos de cuero Pantalones para el frio Barbas Parecen ikingos	Botas con relleno Mangas largas Mallas gruesas Cabello largo, siempre atado, pequeñas joyas que lo decoran
AMBOS	
Muchos bolsillos Sacos enormes y calientes Cinturones	

LOS SÍMBOLOS

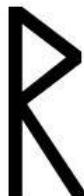


LA RUEDA DEL SER



TRIPLE ESPIRAL

LAS TRES MARCAS



1^{ERO} (junto a la muñeca)
Runa de Raidho



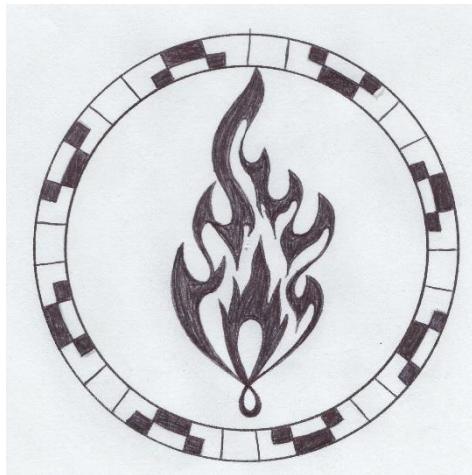
2^{NDO} (en medio del antebrazo)
Runa de Thurisaz



3^{RA} (cercana al codo)
Runa de Kauno

LAS MARCAS DEL TEMPLO

TEMPLO DE FEVER

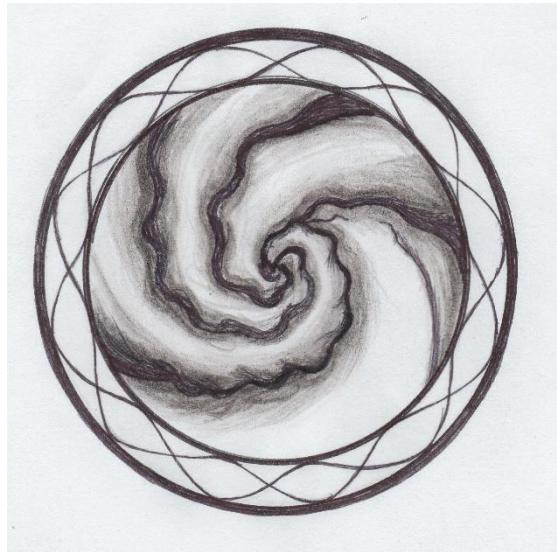


TEMPLO DE HONUA





TEMPLO DE AIGUA



TEMPLO DE AÉRAS

LOS PERSONAJES

G

G _____ ? _____

Símbolo: Rueda del Ser

Nombre Apellido

Edad: 18

Cumpleaños: 15 de Diciembre (la fecha real es desconocida)

Ojos: grises

Cabello: pelirroja, largo y ondulado.

Elemento: ?

Características:

Siempre se mete en problemas, obstinada, curiosa, ve el bien en todos lados, constantemente tratando de descubrir quién es y cómo no decepcionar a sus seres queridos.

Le gusta

Edan (65% del tiempo), chocolate, naturaleza, su nueva familia, uvas, su mejor amiga Priyam.

No le gusta

Edan (35% del tiempo), naturaleza muerta, la sensación de no pertenecer y las preguntas sin respuesta.

Historia

G fue encontrada a los 6 años paseando por el bosque de Truckee. Conoció a su mejor amiga Priyam en un orfanato. Antes de los 6 años, G no tiene ningún recuerdo de su vida o identidad. Tiene una marca de nacimiento en la muñeca derecha.



Sr. Blau

?

Blau

Símbolo: Las Tres Marcas

Nombre

Apellido

Ciudad en Terra: Nádúr Noc

Edad: 21

Ciudad en la Tierra: Londres

Cumpleaños: 16 de Diciembre

Ojos: verde **Cabello:** castaño claro, desordenado

Elemento: Fuego azul (Es el único de Terra con el fuego de ese color)

Características

Con nariz en forma griega, perfeccionista, responsable, inteligente, macho alfa, problemas de confianza, atormentado con su pasado, usa un brazalete largo de cuero en el antebrazo para ocultar sus cicatrices de Las Tres Marcas a los humanos.

Le gusta

G, cocina, fuego, tiempo solo, todo limpio, planes, listas y reuniones grupales.

No le gusta

El talento que tiene G para meterse en problemas, su espalda, sus secretos, su pasado.

Historia

El Sr. Blau toma un trabajo de enseñanza en la escuela secundaria de Truckee donde conoce a G. Todo sobre su pasado se mantiene en secreto.

VETER

Veter	Jankovic	Símbolo: Fuma Puro
Nombre	Apellido	
		Ciudad en Terra: Wintercliff
Edad: 24		Ciudad en la Tierra: Novi Sad, Serbia
Cumpleaños: 16 de July		
Ojos: café claro		
Cabello: café oscuro, largo, en un chongo, barba tupida		
Cuerpo: musculoso, enorme. Como luchador.		
Elemento: Viento		

Características

Parece un vikingo, tiene una nariz larga y torcida, travieso, paternal, completamente enamorado de Shui, viste principalmente ropa de cuero y tiene la marca del Templo de Aéras en la parte superior de su muñeca izquierda.

Le gusta

Shui, hacerle bromas a Willow, las apuestas, el color azul, ayudar a G de cualquier manera que pueda, divertirse y hacer ejercicio.

No le gusta

La Marcada, no comer el desayuno, la comida salada y las arañas.

SHUI

Shui Yan

Nombre **Apellido**

Símbolo: Gargantilla Céltica con una aguamarina en forma de lagrima

Edad: 20

Ciudad en Terra: Lakefall

Cumpleaños: 4 de Mayo

Ciudad en la Tierra: Sanya, China

Ojos: negros

Cabello: hasta la cintura, lacio, azul ombre

Elemento: Agua

Características

Nariz pequeña, extremadamente educada, maestra de yoga, su mejor amiga es Willow. Ella tiene la marca del Templo de Aigua en la parte superior de su muñeca izquierda.

Ella es una de las pocos Terranios que son portadoras de elementos puros (proviene de una larga línea de portadores de agua)

Le gusta

El té, meditación, lugares con mucha agua, las enseñanzas de su padre, las Cinco Fábulas y flores.

No le gusta

Muerte, deshonor y la deslealtad.

WILLOW

Willow Thénardier

Símbolo: Tattoo del árbol Sakura

Nombre Willow

Apellido Thénardier

Ciudad en Terra: Nádúr Noc

Edad: 19

Ciudad en la Tierra: Quebec, Canadá

Cumpleaños: 1 de Septiembre

Ojos: ámbar

Cabello: güero pálido, largo, la mayoría de las veces lo tiene en una colita

Elemento: Tierra

Características

Tiene pecas en su nariz recta, un tatuaje de acuarela de un árbol Sakura en la caja torácica, el uso constante de pantalones de yoga y blusas, Shui es su mejor amiga, recoge todo tipo de flores, semillas, etc. y tiene la marca del Templo de Honua en la parte superior de su muñeca izquierda.

Le gusta

Edan, naturaleza, flores, hacer enojar a Veter, recoger semillas y hacer ponche de frutas.

Dislikes

La falta de concentración de G, sus sentimientos no correspondidos por Edan, los roedores y La Marcada.

DONOVAN

Donovan

Bär

Símbolo: Icarus, adrilla voladora

Nombre

Apellido

Ciudad en Terra: Lakefall

Edad: 18

Ciudad en la Tierra: Los Angeles, USA

Cumpleaños: 31 de Mayo

Ojos: azul eléctrico

Cabello: color chocolate, rapado de abajo y estilizado arriba

Elemento: Ninguno

Talento: habla con los animales

Características

Latino, luchador de MMA, una ardilla voladora lo sigue a todas partes, vegetariano, tiene un tatuaje de águila en la espalda. La cabeza del águila está en la nuca y las alas en sus brazos haciendo que parezca que vuela cada vez que se mueve. Él es el mejor amigo del Sr. Blau.

Le gusta

Comida, mujeres, animales, libertad, ejercicio, muchos dulces y ser parte de Los Sextos.

No le gusta

El parlamento de Terra, comer carne (ya que los animales pueden hablar con él) y las mariposas.

HUNTER

Hunter ??

Símbolo: cuchillo

Nombre **Apellido**

Ciudad en Terra: Moonstrand

Edad: 15

Ciudad en la Tierra: Las Amazonas

Cumpleaños: 1 de Agosto (El día en el que Mor lo adoptó)

Ojos: negros

Cabello: hasta los hombros, despeinado y negro

Cuerpo: flaco y lleno de cicatrices

Elemento: Ninguno

Talento: Rastreador

Características

Habla en lenguaje de señas (no porque esté mudo sino porque se niega a hablar). Tiene un pasado desconocido ya que fue encontrado de niño arrastrándose por el bosque. Dulce, agradable y cariñoso.

Le gusta

Dormir en los árboles, rastrear, cortar cosas con su cuchillo, ve a G como una hermana mayor, los cómics de Priyam, las papas fritas.

No le gusta

Azazel, fotos y hablar.

KLOG

Klog _____ Mor _____

Símbolo: cerveza Corona

Nombre Apellido

Ciudad en Terra: Moonstrand

Edad: 224

Ciudad en la Tierra: por todo California

Cumpleaños: 19 de Febrero

Ojos: azul

Cabello: gris, largo, despeinado con trenzas, flores y perlas

Elemento: fuego

Características

Muy directo, posee una tienda de moldes de popurrí / cristal / vidrio, ve a Hunter y Edan como sus propios hijos y tiene la marca del Templo de la Fiebre en la parte superior de su muñeca izquierda.

Le gusta

La forma de hacer las cosas de G, Edan, todos los Seis, la cerveza, las bayas, el drama romántico y cómo cambia la vida

No le gusta

Ver a G pasando por tantos problemas, cervezas calientes, intolerancia, ignorancia, narcisismo y a La Marcada

PINK and FLOYD

Los Gemelos

Pink	Morrissey	Símbolo: Mohawk rosa
Nombre	Apellido	
Floyd	Morrissey	Símbolo: Mohawk güero cenizo
Nombre	Apellido	
Edad: 17		Cuidad en Terra: Ninguna - HUMANOS
Cumpleaños: 20 de Junio		Ciudad en la Tierra: Katoomba, Australia
Ojos: Azul claro		

Cabello: PINK- corto con un Mohawk de color rosa pastel

FLOYD- Mohawk güero cenizo con dos pares de trenzas a los lados de su cara, las cuales terminan en dos pequeñas colitas de caballo

Elemento: Ninguno **Talento:** Expertos en combate y todo tipo de armas

Características: locos de remate, divertidos, alegres, nunca se asustan, siempre felices e inteligentes.

Les gusta: espadas, armas, música rock, cualquier cosa que sea filosa, adversarios dignos y Doritos.

No les gusta: agujas, la muerte de sus padres, espadas de madera, Floyd odia las fresas y Pink odia el agua sola.

Historia

Los gemelos crecieron en combate. Sus padres, Cooper y Alice, adoraban la música. Su talento para pelear es tan increíble, que incluso sin pertenecer a Terra, el grupo invitó a los gemelos a unirse a ellos.

PRIYAM

Priyam Singh

Símbolo: Computadora

Nombre Apellido

Ciudad en Terra: Ninguna - HUMANA

Edad: 17

Ciudad en la Tierra: Truckee

Cumpleaños: 27 de Abril

Ojos: café

Cabello: negro, largo

Elemento: Ninguno

Talento: Hacker

Características

Súper geek, increíblemente inteligente, atrevida, mandona, ama el sarcasmo, ve a G como su hermana. Ella lleva su computadora a todas partes y le encanta comparar la vida real con cada película o libro que ha leído.

Le gusta

G, prestar atención a cómo las personas interactúan, el conocimiento, los videojuegos, los libros, la comida picosa y la comida chatarra.

Dislikes

Synthia, no tener internet, la ignorancia y despertar temprano.

Historia

Priyam tenía seis años cuando la llevaron al orfanato en Truckee. Allí, conoce a G y han estado juntas desde entonces. Ella solía ganar dinero haciendo hacks y otros trabajos de computadora.

SYNTHIA

Synthia	Kearney	Símbolo: cicatriz de la marca de Theta quemada en su pecho
Nombre	Apellido	
		Ciudad en Terra: Ninguna- HUMANA
Edad: 18		Ciudad en la Tierra: Truckee
Cumpleaños: 10 de Marzo		
Ojos: café claro		
Cabello: extensiones de cabello falso color amarillo/blanco		
Cuerpo: chaparra con piernas gruesas, parece pony		
Elemento: Ninguno	Talento: puede textear muy rápido	

Características

Más lenta que la mayoría, vanidosa, egoísta, obsesionada con el gimnasio, obsesionada con la belleza, proviene de una familia rica pero le gusta robar, cree tener derecho sobre las cosas y está dispuesta a vender a sus amigos por su propia conveniencia.

Le gusta

Ella, los hombres, el dinero, belleza, extensiones de cabello, Edan y todo lo relacionado con ella

No le Gusta

G, Priyam, cualquier otra mujer, libros, trabajo, gente fea y cualquiera que no la prefiera a ella sobre todas las cosas.

LOS ENEMIGOS

AZAZEL

“Él”

Azazel

?

Símbolo: símbolos negros en su cara y en el cuerpo.

Nombre

Apellido

Ciudad en Terra: Nació en Nádúr Noc

Vive en Ifreann

Edad: 48

Cumpleaños: ?

Ojos: azul claro

Cabello: Negro, hasta los hombros, en colita de caballo

Elemento: Tierra, Domino (eso no es algo bueno, ni siquiera en Terra)

Características

?

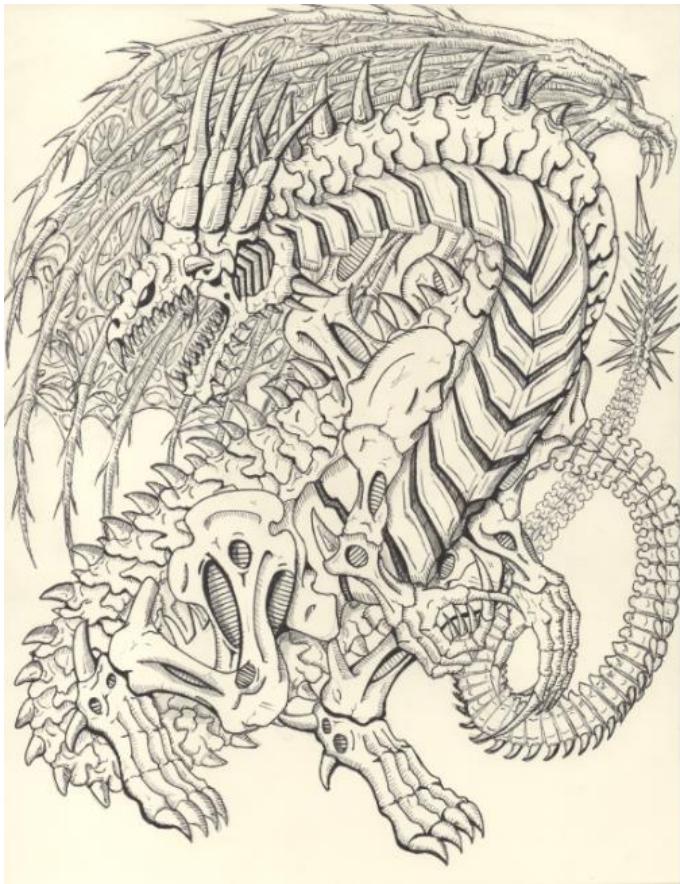
Odia

A los humanos

Historia

Después de predicar un mensaje odioso y radical contra los humanos, Azazel fue exiliado de Nádúr Noc. En la oscuridad, Azazel encontró la manera de volverse lo suficientemente fuerte como para regresar y seguir su plan sin la aprobación o ayuda del parlamento. Solo necesitaba esperar el momento adecuado para regresar, desafortunadamente para todos... ese momento es ahora.

DRAAK



Altura: 8 metros

Cualidades Físicas: dragones hechos de huesos con una cola puntiaguda y alas de murciélagos, grandes garras.

Cualidades de Pelea: ellos vuelan tan silenciosos como el viento a excepción del susurro que hacen después de apretar sus garras en el hombro de sus víctimas. Vuelan con su víctima herida y antes de morir desangrado, los Draak se los comen.

SKUGGOR



Altura: 4 metros de cabeza a colas

Cualidades Físicas: mitad araña, mitad escorpión. Tienen una piel gruesa y casi impenetrable. Tienen tres colas de escorpión.

Cualidades de Pelea: Son las bestias más veloces en Terra. Nadie puede huir de ellas. Son sedientas de sangre y matan a todo en su camino, incluyendo otras bestias.

BUSCADOR



Altura: 180cm al estar parado.

Cualidades Físicas: se parecen a los hombres lobo pero caminan en cuatro patas como lobos regulares. Ellos tienen ojos rojos. En lugar de cabello, tienen agujas y espinas en toda su piel podrida y largas espinas saliendo de sus codos.

Cualidades de Pelea: pueden detectar a cualquier presa desde más de 10km de distancia. Cazan en manadas y les gusta esconderse en las sombras. Están ciegos, la vibración de las agujas los guía

CRAWLER



Altura: 2 metros de cola a cabeza (o más)

Cualidades Físicas: serpiente larga con cuchillas en su cabeza, cuerpo y cola. Crecen en tamaño cada vez que matan. Cuanto más largo es el Crawler, más peligroso es.

Cualidades de Pelea: empalan a su víctima con la cuchilla en la cola y se envuelven alrededor de ellos para comérselos.

Entre Estaciones

Espéralo en MAYO!!!!